

Fiche Animation : À la Découverte de la Biodiversité des jardins

Qui suis-je ?

Objectif :

Rendre ludique la connaissance des animaux du jardin/potager. Stimuler l'envie de découvrir ces êtres vivants.

Matériel : un bloc de « post-it », stylos.

Nombre d'enfants idéal : 7

Il est possible d'animer 2 ou 3 groupes en même temps.

Durée : 20 minutes

Lieu : intérieur ou extérieur



Description :

L'animateur demande aux enfants d'écrire le nom d'un animal du jardin sur un post-it sans que les autres enfants ne le voient. Ils collent ensuite leur nom sur le front d'un de leurs camarades et chaque enfant a ainsi un nom d'animal collé sur le front sans le connaître.

Chacun leur tour, ils posent une question au groupe qui ne doit lui répondre que par *oui*, *non* ou *on ne sait pas*. Par exemple : Est-ce que je peux voler ? Est-ce que j'ai des poils ? Est-ce que je suis vert ? Etc.

Quand ils pensent l'avoir deviné, ils proposent le nom d'un animal que le groupe valide ou pas. Selon la vitesse du jeu, les enfants peuvent faire plusieurs tours. Evolution possible : au 2^{ème} tour on réutilise les premiers post-it et chaque enfant mime son animal aux autres afin de mémoriser des caractéristiques typiques de l'espèce.

ATTENTION : faire attention aux réponses que donne le groupe qui n'est pas toujours unanime... Il est possible de donner des indices aux enfants qui ont des difficultés avec l'accord du groupe.